

# Android

## L'essentiel pour réussir son projet [DE5]

### OBJECTIFS

A l'issue de cette formation, vous aurez une très bonne vision des possibilités d'Android, de son écosystème et de la chaîne de développement. Vous maîtriserez l'ensemble des informations nécessaires à la rédaction d'un cahier des charges ou au suivi technique d'un projet Android.

### PARTICIPANTS

Chefs ou directeurs de projets, architectes, marketing, avant-vente, développeurs.

### PRÉ-REQUIS

Aucun pré-requis nécessaire.

### TRAVAUX DIRIGÉS

Le cours est illustré par des exemples et des démonstrations.

### DURÉE

1 jour

### → PRÉSENTATION D'ANDROID

- Historique
- Partenaires et concurrents
- Android en chiffres
- Les plates-formes matérielles
- Les fonctionnalités majeures
- Introduction au développement
- Versions du système

### → SYSTÈME D'EXPLOITATION ET ENVIRONNEMENT D'EXÉCUTION

- Anatomie de la plate-forme
- Ressources humaines pour le développement
- Environnement de développement : capacités et limites
- Principes fondamentaux et composants d'une application
- Ressources et gestion des configurations
- Stockage des données
- Google Play Services

### → GOOGLE PLAY

- Plate-forme de distribution
- Statistiques du marché
- Fragmentation
- Conseils pour la publication
- Les autres plates-formes de distribution

### → ERGONOMIE

- Anatomie d'une application et design patterns
- Introduction à Material Design
- Recommandations ergonomiques

### → CHOIX DU MATÉRIEL ET GESTION DE FLOTTE

- Définir un cahier des charges pour acquérir une flotte
- Choix des plates-formes matérielles et logicielles
- Mises à jour et applications disponibles
- Sécurité et gestion de flotte

### → MONÉTISATION DES APPLICATIONS

- Les différents modes de monétisation
- Faire connaître son application

### → CYCLE DE VIE DE L'APPLICATION : CONSEILS ET ASTUCES

- Avant le développement
- Durant le développement
- Publication de l'application
- La publication n'est pas la fin